



个人信息

姓名：王梦浩
学校：洛阳师范学院
毕业年份：2024年
博客：https://blog.csdn.net/_0_5446_145
电话：136-7383-8045（同微信）
专业：软件工程（全日制本科）
邮箱：wenghao2023@yeah.net
Gitee链接：https://gitee.co/_aho-z

专业技能

C/C++/数据结构

- 熟悉C/C++基本语法，熟练使用C/C++在Windows/Linux平台下开发
- 熟悉面向对象的思想，对类的封装、继承、多态有一定认识
- 熟悉常见的数据结构，如顺序表、链表、栈、队列、二叉树、哈希表等
- 熟悉常见的排序算法，如冒泡、插入、选择、快排、希尔、归并等
- 熟悉STL的使用，熟悉迭代器、对部分容器层理有一定的了解、简单模拟实现
- 熟悉C++11部分特性，如右值引用、智能指针、lambda表达式

Linux

- 熟悉Linux环境常用指令及相关工具的使用，能编写简单的Makefile
- 熟悉Linux下进程与线程的区别，熟悉生产消费模型、多线程编程
- 熟悉Linux下信号机制，熟悉非实时信号的产生、保存、捕捉
- 熟悉进程间通信机制及各自区别，如匿名管道、命名管道、System V共享内存

网络/数据库

- 熟悉网络编程基础，熟悉Linux下socket编程
- 熟悉TCP/IP四层模型，熟悉TCP连接过程、报文格式、拥塞控制
- 熟悉常用的网络协议，如TCP、UDP、HTTP、HTTPS协议
- 熟悉MySQL数据库的基本使用，了解索引和事务

项目经验

同步&异步日志系统

开发环境：Centos7.、VSCode

项目简介：基于多设计模式开发的一款可支持同步&异步输出的日志系统

首先通过日志等级模块和日志消息模块组织一个完整的日志所需要的信息
其次通过消息格式化模块对日志关键信息进行组织，得到一个指定格式的字符串
然后通过日志器模块统筹管理，负责日志的同步&异步输出功能
最后通过日志落地模块将日志写入输出的指定位置，可以是屏幕，文件等

涉及知识：继承和多态、C++11、生产消费模型、双缓冲区、设计模式、多线程

项目链接：[同步&异步日志系统](#)

网络五子棋对战

开发环境：Centos7.、VSCode

项目简介：基于Websocket开发的一款在线五子棋对战游戏

数据管理模块：基于MySQL数据库实现对用户数据的操作，负责管理用户信息
业务处理模块：搭建WebSocket服务器与客户端进行通信，接收请求、进行业务处理
前端界面模块：编写简单的页面，根据点击事件，向服务端发送不同的请求

涉及知识：Linux、C/C++、阻塞队列、HTTP/Websocket、MySQL

项目链接：[网络五子棋对战超链接](#)